La capa inferior incluye software de soporte al sistema, por lo general soporte de base de datos y sistema operativo. La siguiente capa es la de aplicación, que incluye los componentes relacionados con la funcionalidad, así como los de utilidad que usan otros componentes. La tercera capa se relaciona con la interfaz del usuario, que brinda autenticación y autorización a este, mientras que la capa superior proporciona facilidades de interfaz de usuario.

Interfaz de usuario gráfica, Texto

Descripción generada automáticamente

Un sistema de biblioteca llamado LIBSYS, que permite el acceso electrónico controlado a material con derechos de autor de un conjunto de bibliotecas universitarias. Tiene una arquitectura de cinco capas y, en la capa inferior, están las bases de datos individuales en cada biblioteca.

Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente

Un sistema de compraventa de un negocio electrónicos, el cual registra las ordenes y los pagos, para después devolver si se realizo o no con éxito la compra.

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Sommerville, I., & Campos Olguin, V. (2011). *Ingeniería de software*. <https://elibro.net/ereader/elibrodemo/37857>